



VIDA GLOW



Más que una app, un nuevo comienzo

Integrantes:

Martina Ledezma

Yanira Alfaro

Jennifer Lopez

Carolina Esquivel

PUERTA 18

El desafío que queremos resolver



- Dificultad de muchas personas para entender las etiquetas nutricionales.
- Información técnica y confusa que no todos entienden.
- Decisiones poco informadas al comprar alimentos sin saber realmente qué estamos consumiendo.



¿Cómo impacta este problema?

Este problema impacta directamente en la salud porque muchas personas consumen azúcares, sodio y grasas en exceso sin saberlo, lo que puede provocar obesidad, hipertensión y enfermedades cardiovasculares.

Además, las personas con diabetes pueden sufrir descompensaciones en su nivel de glucosa, y quienes tienen alergias pueden tener reacciones si no identifican correctamente los ingredientes en la etiqueta.



¿Por qué elegimos este tema?



La alimentación forma parte de nuestra vida diaria y saber qué es lo que consumimos es esencial. La razón por la que elegimos este tema fue porque nuestra compañera Martina tiene un familiar con una patología, y notamos que los envases no cuentan con la información necesaria para saber si puede consumir dicho producto. Distintas personas con otras patologías sufren este problema día a día.

MOTIVO PERSONAL Y SOCIAL

Nuestra motivación

Nuestra motivación ante esto fue usar la tecnología como herramienta para resolver este problema cotidiano. Queremos que, a través de nuestra aplicación, cualquier persona pueda escanear un producto y entender fácilmente si es saludable o si debería consumirlo con moderación, facilitando así el acceso a información clara y directa.



Un problema de salud actual

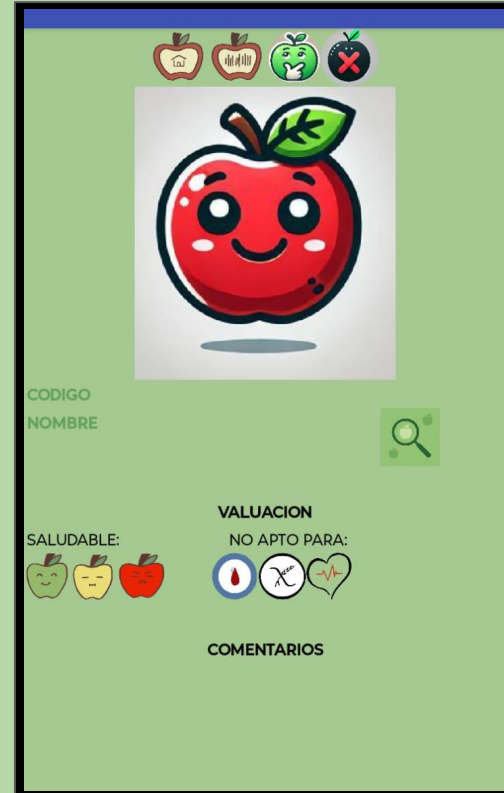


Hoy en día es un problema porque la mayoría de la gente consume alimentos ultraprocesados sin saber su impacto en la salud. Para personas con diabetes o celiaquía e incluso otras patologías no saber que están consumiendo puede generar incertidumbre. La preocupación no es solo la condición médica, sino la responsabilidad diaria de ser consciente de todo lo que se consume.

¿En qué sentido es un problema o preocupación real?

¿Por qué necesita solución?

Este problema necesita una solución porque puede prevenir enfermedades y mejorar la calidad de vida. Nuestra aplicación busca brindar información clara y personalizada para reducir riesgos y fomentar decisiones más confiables.



Etapa 1 : Investigación

Cuando comenzamos a desarrollar Vidaglow, entendimos que antes de programar necesitábamos investigar. Queríamos comprender realmente qué viven las personas con alergias e intolerancias alimentarias en su día a día.



Utilizamos herramientas como:

- ChatGPT
- Google
- YouTube
- MIT App Inventor

En esta etapa descubrimos que el problema no es solo la información, sino la dificultad de interpretarla. Eso nos motivó a crear una solución clara y accesible.

Etapa 2: Programacion

Con la información clara, comenzamos la etapa de programación. Al principio fue un desafío, porque no contábamos con mucha experiencia. Nos enfrentamos a errores en los bloques, botones que no funcionaban y pantallas que no responden como esperábamos.



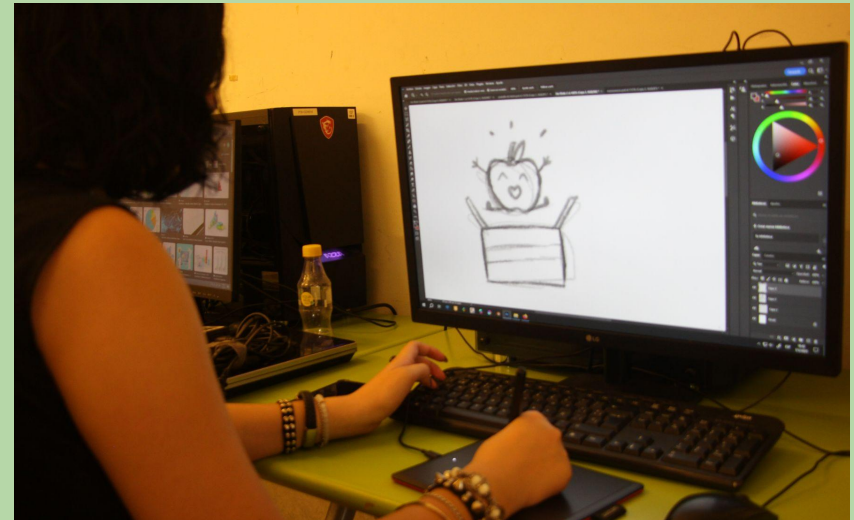
Sin embargo, entendimos que la programación es un proceso de prueba y error. Cada dificultad se convirtió en aprendizaje. Aprendimos a pensar con lógica, a organizar las ideas antes de construirlas y a ser pacientes frente a los errores.



Elegimos colores relacionados con la salud y la tranquilidad, organizamos la información de forma sencilla y diseñamos botones grandes y visibles. Pensamos especialmente en personas que puedan sentirse inseguras al leer etiquetas o que necesitan respuestas rápidas.

ETAPA 3 : Diseño de la Aplicación

Cuando la aplicación comenzó a funcionar, nos dimos cuenta de algo muy importante: no basta con que una app funcione, también debe ser clara, simple y amigable. Por eso trabajamos en el diseño pensando en el usuario.





Además, realizamos pruebas piloto para observar cómo interactúan con la aplicación y detectar mejoras necesarias. Gracias a esto ajustamos detalles de funcionamiento y diseño, y también identificamos nuevas funciones que queremos agregar en el futuro.

Cierre – Lo que aprendimos y validamos

A lo largo de este proceso comprendimos que crear una aplicación no es solo programar, sino investigar, entender un problema real y diseñar una solución que realmente ayude a las personas. Cada etapa nos permitió fortalecer nuestras habilidades técnicas y desarrollar una mirada más empática hacia los usuarios.

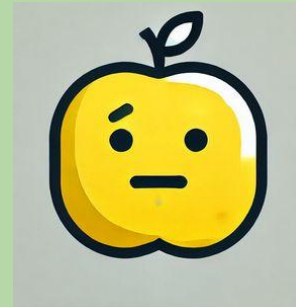
La solución que diseñamos



Frente al desafío de la falta de información clara y personalizada en productos alimenticios, diseñamos VidaGlow, una aplicación móvil que permite escanear códigos de barras y recibir información adaptada a cada condición de salud, como diabetes, celiacía o hipertensión



Malo



Dudoso

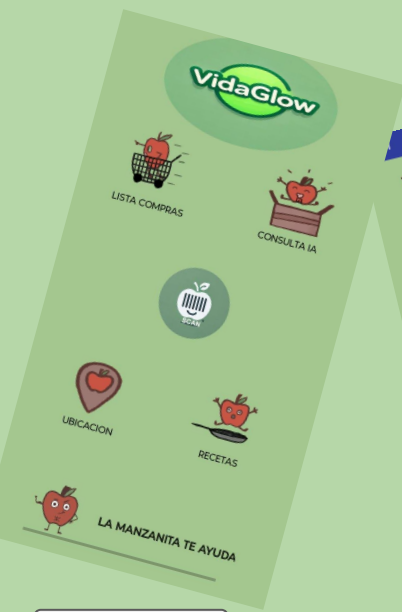


Bueno

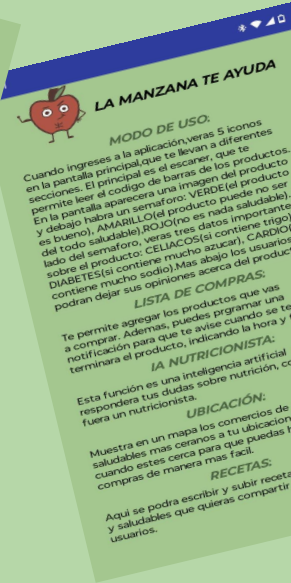
A diferencia de las etiquetas tradicionales, la app transforma datos complejos en alertas visuales simples, marcando en rojo, amarillo o verde según el nivel de riesgo para cada usuario.



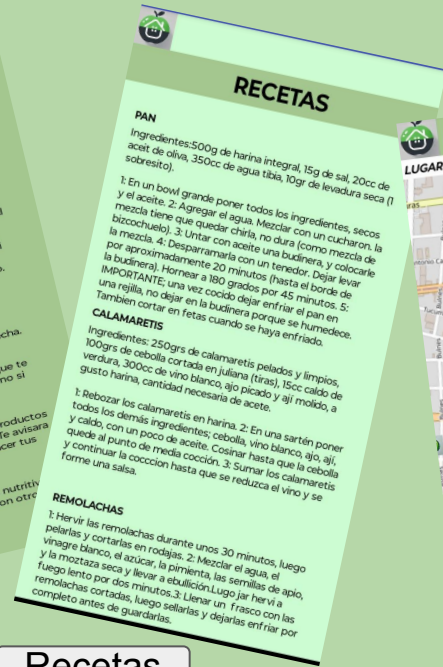
Robot



Principal



Uso de la app



Recetas



Mapa

La aplicación fue desarrollada como prototipo funcional en MIT App Inventor e incluye funciones como escaneo de productos, alertas personalizadas, sistema de puntuación, una mpa gps, recetas recomendadas por la comunidad y una integración de chatbot basado en ChatGPT con perfil de nutricionista argentina.

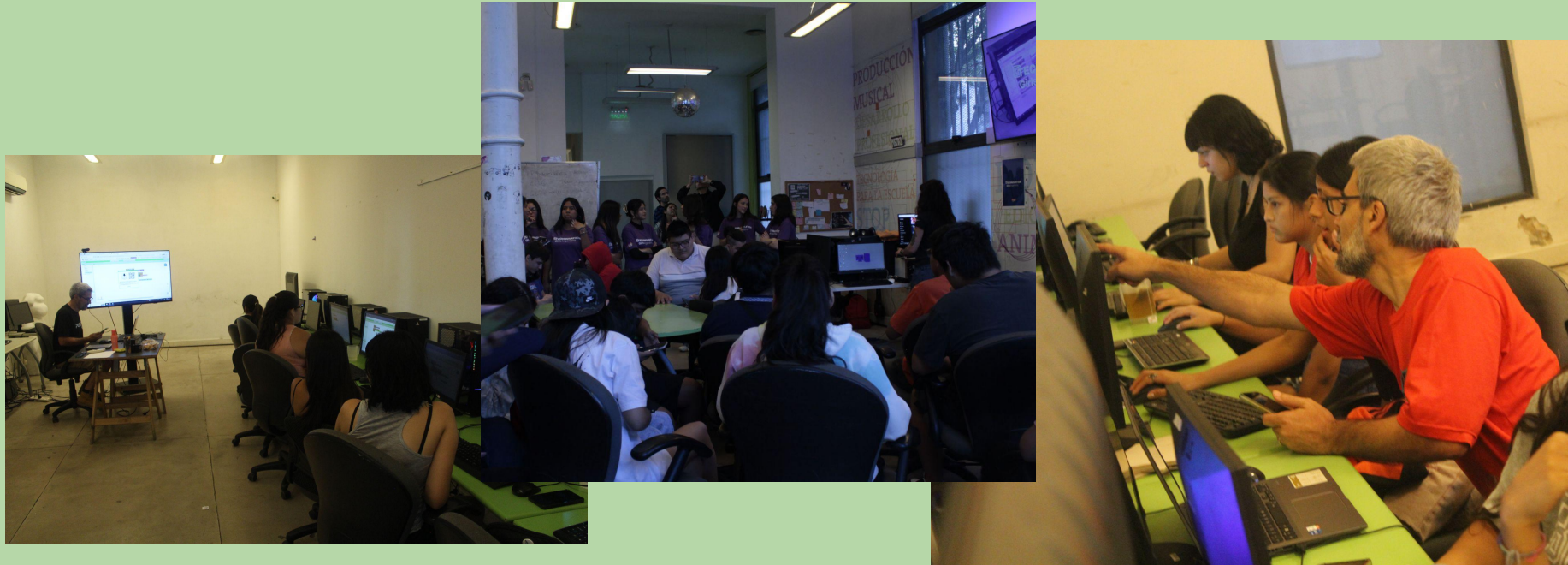
Acciones realizadas y resultados obtenidos



Hasta el momento hemos desarrollado un prototipo funcional, realizado pruebas piloto y validado la comprensión de los usuarios frente a la información presentada. Las pruebas demostraron que los usuarios entienden más rápidamente las alertas visuales que las etiquetas tradicionales y se sienten más seguros al elegir productos.



Además, incorporamos una propuesta educativa y de gamificación a través de la “Manzana Amiga”, un personaje pensado para ayudar a niños a comprender mejor lo que consumen.



VidaGlow combina programación, diseño, gamificación y personalización de datos para abordar un problema real de salud pública, mostrando que con herramientas accesibles es posible crear soluciones innovadoras con impacto social.